

Een gelukkig moddervarken: Heeft een speler een moddervarken in een stal met een bliksemafleider en een gebarricadeerde deur, dan kan dit varken tot het einde van het spel ongehinderd in de modder spelen.



EINDE VAN HET SPEL

De speler, die als eerste drie moddervarkens voor zich heeft liggen, wint het spel.

VARIANT: SNELLE MODDERVARKENS

Voor een vlotter en nog interactiever spel, kun je ook spelen met vier kaarten op hand. In dat geval is de kans groter, dat je schone varkens kunt veranderen in moddervarkens en de varkens van een medespeler kunt wassen.



Spelontwerp en illustraties: Frank Bebenroth
Spelidee: Arpad Fritsche
Grafische vormgeving: Katja Witt
Redactie: Vincent Gatzsch
Nederlandse vertaling: Jeroen Hollander
Projectmanager: Johan Kuipers

© 2012 KOSMOS Verlag
© 2012-2014 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl

5

Speel ook deze beestachtig leuke spellen!

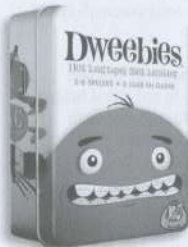


MUISGEFLIPT

Ben jij de snelste muizenvanger?
voor 2-6 spelers vanaf 4 jaar

FACE2FACE

Vind de meeste setjes of maak
grappige gezichten!
voor 2-4 spelers vanaf 4 jaar



DWEEBIES

Maak vrienden met de kleurrijke
Dweebies!
voor 2-6 spelers vanaf 8 jaar

6

MODDERVARKENS



In de modder voelt een varken zich pas echt fijn! Iedere speler wil als eerste alleen maar moddervarkens hebben en probeert daarom de varkens van zijn tegenstanders schoon te wassen. Een stal komt goed van pas, want een dak biedt bescherming tegen de regen. En als je de deur dan ook nog eens dicht laat timmeren, dan kan zelfs de boer niet binnenkomen om jouw varken te wassen.

SPELMATERIAAL

66 kaarten

12 dubbelzijdige varkenskaarten (schoon-/moddervarken)
21 modderkaarten, 4 regenkaarten, 9 stalkaarten,
4 bliksemkaarten, 4 bliksemafleiderkaarten,
8 "we zullen dat varkentje eens wassen"-kaarten
en 4 barricadekaarten.

DOEL VAN HET SPEL

De spelers proberen door slim kaarten te spelen van hun schone varkens echte moddervarkens te maken. Degene, die alleen maar moddervarkens voor zich heeft liggen, wint het spel!

1



VOORBEREIDING

Iedere speler legt zijn varkenskaarten voor zich neer, waarbij de zijde met het schone varken zichtbaar is. In een spel met **twee spelers ontvangt iedere speler vijf** varkenskaarten, in een spel met **drie spelers vier** kaarten en in een spel met **vier spelers drie** kaarten. De overige varkenskaarten worden niet gebruikt en gaan terug in de doos. Schud alle andere kaarten en leg deze neer in een gedekte trekstapel. Iedere speler ontvangt drie kaarten en neemt deze op hand.



SPELVERLOOP

Het spel wordt gespeeld in beurten. De jongste speler begint. De speler, die aan de beurt is, speelt één van zijn kaarten uit. **Daarbij heeft hij twee mogelijkheden:**

-  **Een kaart spelen bij een van je varkenskaarten.** Dat kan met de volgende kaarten: stal, bliksem-aflieger, barricade.
- of  **Een kaart spelen op de aflegstapel.** Dat kan met de volgende kaarten: modder, regen, bliksem, "we zullen dat varkentje eens wassen".

De speler mag de actie van deze kaart uitvoeren. Als de speler geen actie wil uitvoeren, mag hij een kaart zonder deze uit te voeren op de aflegstapel leggen. Daarna trekt hij een nieuwe kaart van de stapel. Heeft de speler drie kaarten op hand die hij geen van allen kan uitspelen (bijvoorbeeld: drie bliksemafleiders en geen stallen), dan mag hij deze kaarten aan zijn medespelers laten zien, op de aflegstapel leggen en drie nieuwe kaarten trekken. Vervolgens is de volgende speler aan de beurt.

Als de trekstapel is uitgeput, wordt de aflegstapel geschud en vormt een nieuwe trekstapel.

2

OVERZICHT KAARTEN



Modder – In de modder voelt een varken zich past echt fijn! Door het uitspelen van deze kaart wordt een van je schone varkens een moddervarken! De speler roept luid: "Moddervarken!" en draait een van zijn schone varkenskaarten om naar de zijde met een moddervarken.



Regen – Speelt een speler een regenkaart, dan worden alle moddervarkens (ook die van de speler, die deze kaart speelde) weer schone varkens! Moddervarkens die zich in een stal bevinden zijn beschermd tegen regen.



Stal – Je kunt een stalkaart bij een varken naar keuze (schoon- of moddervarken) leggen. Dit varken is dan beschermd tegen regen. De stal biedt echter geen bescherming tegen de "we zullen dat varkentje eens wassen"-kaart!



Bliksem – Bliksem kan een stal van een medespeler vernietigen. In dat geval brandt die stal af en gaat deze samen met deze bliksemkaart naar de aflegstapel.

Let op: Met een bliksemkaart kun je zowel de stal- als de barricadekaart bij deze stal in één keer verwijderen!

3



Bliksemafleider – Als je reeds een stal voor je hebt liggen, dan kun je daarbij een bliksemafleider leggen. Deze stal is dan beschermd tegen bliksemkaarten van andere spelers en kan niet meer afbranden.



"We zullen dat varkentje eens wassen" – De boer vindt orde en netheid zeer belangrijk. Elk moddervarken is hem dan ook een doorn in het oog. Met deze kaart mag je een moddervarken van een medespeler naar keuze wassen (draai het moddervarken om naar de zijde met het schone varken).



Barricade – Als je reeds een stal voor je hebt liggen, dan kun je deze kaart daarbij leggen. De deuren van deze stal zijn gebarricadeerd en het varken in deze stal geniet daarmee bescherming voor de "we zullen dat varkentje eens wassen"-kaart.

Let op: Je mag deze kaart alleen spelen op een stal van jezelf, waarin zich een moddervarken bevindt.

4