



DE OPDRACHTKAART(EN) DIE TIJDENS EEN BEURT ZIJN VOLTOOID, WORDEN OP EEN AFLEGSTAPEL MET OPDRACHTKAARTEN GELEGD. HET AANTAL OPDRACHTKAARTEN OP TAFEL WORDT WEER AANGEVULD TOT 4.

DE VOLGENDE SPELER IS AAN DE BEURT WANNEER GEEN VAN DE 4 OPDRACHTKAARTEN IS VOLTOOID.

LET OP:

MEERDERE OPDRACHTKAARTEN KUNNEN IN EEN BEURT WORDEN VOLTOOID. HET IS OOK MOGELIJK DAT EEN OPDRACHTKAART DIRECT NA HET ONDRAAIEN VAN DE OPDRACHTKAART VOLTOOID IS. IN BEIDE GEVALLEN ZIJN DE OPDRACHTEN VOLTOOID EN WORDEN ZE OP DE AFLEGSTAPEL GELEGD.

EEN OPDRACHTKAART IS PAS VOLTOOID ALS VOLLEDIG AAN DE OPDRACHT VOLDAAN IS. VOORBEELD: ALS JE VOOR EEN OPDRACHT 3 GROENE KAARTEN OP TAFEL MOET HEBBEN LIGGEN, BETEYDENT DAT ER DAN OOK PRECIES 3 GROENE KAARTEN ZICHTBAAR OP TAFEL MOETEN LIGGEN.

ALS OP EEN OPDRACHTKAART MEERDERE KLEUREN STAAN VERBODEN, MOET AAN TEN MINSTE EEN VAN DE KLEUREN VOLDAAN WORDEN OM DE OPDRACHT TE VOLTOOIEN.

DE SPELERS MOEDEN IN DE TUSSEN HET GESPEELDE KAARTJE NIET EN NIET TE ZIEN WELKE REZINESKAARTEN AL DOEGEN OF AL ZIJN ZIEN GEBREKEN.

WAT BESPROKEN MAG WORDEN



TIJDENS HET SPEL MOEDEN DE SPELERS NOOIT DETAILLEN OF KLEUREN VAN HUN EIGEN KAARTEN PREGEEVEN. HET NOSSEN VAN GETALLEN OF KLEUREN IN JE HAND IS STRIKT VERBODEN. DAARBUITEN MAG JE WEL COMMUNICEREN OP WELKE KAARTEN JE WILT SPELEN OF WELKE OPDRACHTKAART VOLTOOID KAN WORDEN.

WAT BESPROKEN MAG WORDEN:

"NIET OP MIJN KAART SPELEN"

"IK HEB DE JURSTE KAART VOOR DEZE STAPEL"

"IK KAN DEZE OPDRACHTKAART VOLTOOIEN"

EINDE VAN HET SPEL

HET SPEL EINDIGT ZODRA AAN EEN VAN DE VOLGENDE VOORWAARDEN WOROT VOLDAAN:

JULLIE HEBBEN GEWONNEN ALS...
ALLE OPDRACHTKAARTEN ZIJN VOLTOOID EN OP DE AFLEGSTAPEL LIGGEN. GEFELICITEERD! JULLIE HEBBEN GOED SAMENGEWERKT EN HET SPEL VERSLAGEN TIJD VOOR EEN GROTERE UITDAGING!

JULLIE HEBBEN VERLOREN ALS...
DE TREKSTAPEL OP IS EN DE SPELERS GEEN KAARTEN MEER KUNNEN NEERLEGGEN OF EEN SPELER ZIJN BEURT NIET MEER KAN UITVOEREN EN NIET ALLE OPDRACHTEN VOLTOOID ZIJN.

JULLIE ZIJN DOOR HET SPEL VERSLAGEN. PROBEER HET NOG EEN KEER. SCHUJF ALLE NUMMER- EN OPDRACHTKAARTEN EN START HET SPEL OPNIEUW MET DE VOORBEREIDING.



SPELVARIANTEN

SNELLE CAHOOTS

ZET EEN TIMER OP 4 MINUTEN. PROBEER BINNEN DE TIJD ALLE OPDRACHTKAARTEN TE VOLTOOIEN. IN SNELLE CAHOOTS HOEVEN DE SPELERS ZICH NIET AAN DE SPELERSVOLGORDE TE HOUDEN EN KUN JE ALTIJD EEN KAART PLAATSEN.

STILLE CAHOOTS

MAAK HET NOG MOEILIKER. BESPREEK NIEMAAAL NIKS TIJDENS HET SPEL.

MINI CAHOOTS

ALS JE MET JONGERE SPELERS SPEELT KUN JE DE REGELS VERSOEPLEN OVER WAT JE MAG ZEGGEN TIJDENS HET SPEL. HET SPEL KAN OOK MET DE KAARTEN OPEN OP TAFEL GESPEELD WORDEN.

SPELONTWERP: BEN GRUHL
ILLUSTRATIES: IDINA RECHENHWA
GRAFISCH ONTWERP: HAROLD TERPSTRA
NEEDERLANDSE VERSTALING: BRIGITTE DEN HARTOG
ENKELDRAACTIE: ELISE GELLEN
PROJECTMANAGER: JONNY DE VRIES

© 2016
Winnin Games Games

© 2016. All rights reserved.
a division of Cactus Inc.

